

13:30 Uhr bis 17:30 Uhr	<b>3D-Visualisierung und Animation</b> <b>SfG Aargau</b>	
Do 22.10.20	Start, Visualisierung und Illustration I	Rafael Koss
Do 29.10.20	Visualisierung und Illustration II	Rafael Koss
Do 05.11.20	Visualisierung und Illustration III	Rafael Koss
Do 12.11.20	Visualisierung und Illustration IV	Rafael Koss
Do 19.11.20	Technische Visualisierung I, Physics	Rafael Koss
Do 26.11.20	Technische Visualisierung II, Physics	Rafael Koss
Do 03.12.20	Technische Visualisierung III	Rafael Koss
Do 10.12.20	Technische Visualisierung IV	Rafael Koss
Do 17.12.20	Pausentermin. Kein Unterricht	
Do 24.12.20	Weihnachtsferien	
Do 31.12.20	Weihnachtsferien	
Do 07.01.21	Materialien und Texturen I	Daniel Stettler
Do 14.01.21	Materialien und Texturen II	Daniel Stettler
Do 21.01.21	Materialien und Texturen III	Daniel Stettler
Do 28.01.21	Motiongraphics und Effekte mit MoGraph I	Deny Fousek
Do 04.02.21	Sportferien	
Do 11.02.21	Sportferien	
Do 18.02.21	Umbau, kein Unterricht	
Do 25.02.21	Umbau, kein Unterricht	
Do 04.03.21	Real-3D-Compositing in Cinema 4D I	Rafael Koss
Do 11.03.21	Real-3D-Compositing in Cinema 4D II	Rafael Koss
Do 18.03.21	Real-3D-Compositing in Cinema 4D III	Rafael Koss
Do 25.03.21	Motiongraphics und Effekte mit MoGraph II	Deny Fousek
Do 01.04.21	Karwoche, kein Unterricht	
Do 08.04.21	Motiongraphics und Effekte mit MoGraph III	Deny Fousek
Do 15.04.21	Frühlingsferien	
Do 22.04.21	Frühlingsferien	

Do 29.04.21	Virtuelle Studiofotographie	Alexander Sauer
Do 06.05.21	Virtuelle Studiofotographie	Alexander Sauer
Do 13.05.21	Auffahrt, kein Unterricht	
Do 20.05.21	Virtuelle Studiofotographie	Alexander Sauer
Do 27.05.21	Kopf-Projekt: Modellieren I	Rafael Koss
Do 03.06.21	Kopf-Projekt: Modellieren II	Rafael Koss
Do 10.06.21	Kopf-Projekt: Mimik und Sprache	Rafael Koss
Do 17.06.21	Materialisierungstechniken, BodyPaint 3D	Rafael Koss
Do 24.06.21	Kopf-Projekt: Texturieren I	Rafael Koss
Do 01.07.21	Spezialwoche SfGA, kein Unterricht	
Do 08.07.21	Sommerferien	
Do 15.07.21	Sommerferien	
Do 22.07.21	Sommerferien	
Do 29.07.21	Sommerferien	
Do 05.08.21	Sommerferien	
Do 12.08.21	Wissenschaftliche Illustration und Infografik I	Claudia Trochsler
Do 19.08.21	Wissenschaftliche Illustration und Infografik II	Claudia Trochsler
Do 26.08.21	Wissenschaftliche Illustration und Infografik III	Claudia Trochsler
Do 02.09.21	Wissenschaftliche Illustration und Infografik IV	Claudia Trochsler
Do 09.09.21	Kopf-Projekt: Texturieren II und Haare	Rafael Koss
Do 16.09.21	Kopf-Projekt: Animation und Inszenierung	Rafael Koss
Do 23.09.21	Grafisches Rendern mit Sketch & Toon	Rafael Koss
Do 30.09.21	Innenraum-Visualisierung	Steffen Mader
Do 07.10.21	Herbstferien	
Do 14.10.21	Herbstferien	

Do 21.10.21	Aussenraum-Visualisierung	Steffen Mader
Do 28.10.21	Architektur-Visualisierung und Animation	Steffen Mader
Do 04.11.21	Workflow: Takes, Tokens und 3D-Kameratechniken	Rafael Koss
Do 11.11.21	High-End Rendering	Deny Fousek
Do 18.11.21	High-End Rendering	Deny Fousek
Do 25.11.21	High-End Rendering	Deny Fousek
Do 02.12.21	Character Animation mit Cmotion	Rafael Koss
Do 09.12.21	Characters animieren mit Keys und F-Kurven	Rafael Koss
Do 16.12.21	Characters vorbereiten: Rigging I	Rafael Koss
Do 23.12.21	Characters vorbereiten: Rigging II	Rafael Koss
Do 30.12.21	Weihnachtsferien	
Do 06.01.22	Weihnachtsferien	
Do 13.01.22	Session quarantänebedingt verschoben. Ersatztermin: 7.4.2022	
Do 20.01.22	Character Animation: Motion Capturing und Motion Clips	Rafael Koss
Do 27.01.22	Diplomprojekt, Preproduktion: Ideenfindung	Rafael Koss
Do 03.02.22	Sportferien	
Do 10.02.22	Sportferien	
Do 17.02.22	Diplomprojekt, Preproduktion: Das Grobkonzept	Risa Chiappori Rafael Koss
Do 24.02.22	Diplomprojekt, Preproduktion: Kinematographie	Risa Chiappori
Do 03.03.22	Compositing und Post-Produktion I	Noé Marti
Do 10.03.22	Compositing und Post-Produktion II	Noé Marti
Do 17.03.22	Diplomprojekt, Preproduktion: Das Layout	Risa Chiappori Rafael Koss
Do 24.03.22	Videotechnik und -editing	Risa Chiappori
Do 31.03.22	Workflow und 3D-Kameratechniken	Rafael Koss
Do 07.04.22	Character Animation, Walk Cycle, Animationsebenen (Ersatz für 13.1.2022)	Rafael Koss
Do 14.04.22	Frühlingsferien	
Do 21.04.22	Frühlingsferien	

Do 28.04.22	Compositing und Post-Produktion III	Noé Marti
Do 05.05.22	Compositing und Post-Produktion IV	Noé Marti
Do 12.05.22	Diplomprojekt, Production: 3D-Rohfassung - Workshop	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Do 19.05.22	Compositing und Post-Produktion V	Noé Marti
Do 26.05.22	Auffahrt, kein Unterricht	
Do 02.06.22	Diplomprojekt, Production: 3D-Ausarbeitung - Workshop	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Do 09.06.22	Pausentermin. Kein Unterricht	
Do 16.06.22	Partikeleffekte und Volumetrische Effekte	Rafael Koss
Do 23.06.22	Diplomprojekt, Production: Das finale Rendering - Workshop	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Do 30.06.22	Pausentermin. Kein Unterricht	
Do 07.07.22	Sommerferien	
Do 14.07.22	Sommerferien	
Do 21.07.22	Sommerferien	
Do 28.07.22	Sommerferien	
Do 04.08.22	Sommerferien	
Do 11.08.22	Diplomprojekt, Compositing und Post-Produktion: Workshop	Noé Marti
Do 18.08.22	Pausentermin. Kein Unterricht	
Do 25.08.22	Diplomprojekt, Postproduction: Workshop	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Do 01.09.22	Pausentermin. Kein Unterricht	
Do 08.09.22	Diplomprojekt, Postproduction: Workshop und Debriefing	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Do 15.09.22	Pausentermin. Kein Unterricht	
Do 22.09.22	Diplomprojekt, Postproduction: Abgabe, Tests Aula, Workshop	Risa Chiappori Rafael Koss
Fr 25.11.22	<b>Premiere und Diplomierung</b>	Risa Chiappori Rafael Koss